

Contatti

giuseppe.naponiello@iamcoder.it

iamcoder.it

github.com/beppenapo

orcid.org/0009-0006-2258-6032

linkedin.com/in/giuseppe-naponiello

Pisa, Italia

Profilo

Sviluppo applicazioni web e piattaforme dinamiche, progetto e mantengo modelli di database relazionali e geografici, e gestisco infrastrutture server e la loro sicurezza. Da oltre quindici anni lavoro tra informatica e beni culturali.

Competenze tecniche

Sviluppo web

HTML · CSS · JavaScript · TypeScript · PHP · Python

Database e modellazione

PostgreSQL · PostGIS · MySQL · Geodatabase

Sistemi e server

Linux · Docker · Amministrazione server

GIS e 3D

QGIS · GRASS · Elaborazione di geodati · 3DHOP

Metodo

Sviluppo di software libero · Piattaforme di documentazione digitale

Giuseppe Naponiello

Web App Developer · Database Architect · System Administrator

Esperienza professionale

2025 – oggi

Web & Database Developer

I_Am_Coder (freelance) · Italia

Sviluppo web, modellazione e amministrazione di database, sistemi backend e soluzioni digitali per aziende e beni culturali.

2011 – 2024

Socio amministratore

Arc-Team s.r.l. · Cles (TN)

Amministrazione, ricerca e scavo archeologico in Italia e all'estero, documentazione digitale, sviluppo di software libero, modellazione e amministrazione di database, amministrazione server, sistemi per la tutela e la fruizione dei beni culturali.

2009 – 2010

Collaboratore

Sistemi Territoriali srl · Pisa

Progetti europei P.Im.Ex e NoFarAccess, sul monitoraggio dei flussi commerciali marittimi transfrontalieri e sull'accessibilità delle aree svantaggiate da insularità e isolamento.

Posizioni accademiche

2025

Project Assistant – IT Consultant

Università di Oslo · Museum of Cultural History

Progetto principale: piattaforma BitFROST 2.0.

2022 – 2025

Research Engineer – Project Assistant – IT Consultant

Lund University · Department of Archaeology and Ancient History

Progetto principale: Dynamic Collections Platform.

2019

Docente

Università di Pisa · Summer school “Investigating Historical Landscapes and Architectures”

Laboratori su mappe e toponimi (database e GIS) e su fotogrammetria e documentazione 3D di contesti archeologici e architettonici.

2013 – 2014

Docente

Università di Siena · Master UNESCO “Open Techne”

Database, gestione avanzata di geodatabase e programmazione di piattaforme WebGIS.

Formazione

2012

Master in Sistemi Informativi Geografici per la Logistica

Università di Pisa

Progetti finali “P.Im.Ex” e “No Far Access”: database e due prototipi WebGIS per la logistica, in ambiente open source.

2009

Laurea in Archeologia

Università di Pisa · 106/110

Tesi: LabArcheOS, sistema open source per l'archiviazione di dati archeologici e WebGIS (Montescudaio, Val di Cecina).

2006

Corso di formazione in istologia ossea antropologica

Sapienza Università di Roma

2003

Corso di perfezionamento sullo studio delle sepolture

Université Bordeaux 1 · Francia

Progetti

2025

BitFROST 2.0

Evoluzione di BitFROST, infrastruttura per creare e usare modelli 3D con diverse forme di interazione, a supporto della ricerca avanzata.

MySQL · PHP · JavaScript

2024

Bunker Museum 3D

Ricostruzione tridimensionale di un bunker della Seconda guerra mondiale sulla linea difensiva di Dobbiaco, rimasto in uso durante la Guerra fredda e oggi sede del BunkerMuseum.

HTML · JavaScript · bunker.arc-tool.com

2022

Dynamic Collections

Piattaforma web per l'interazione strutturata con grandi collezioni di repliche digitali 3D di reperti archeologici, usata in corsi universitari e nella ricerca.

MySQL · PHP · JavaScript · dyncoll.ht.lu.se

2021

I paesaggi culturali della Val di Cembra

Archivio fotografico che conserva e rende accessibili a comunità, ricercatori e appassionati i documenti iconografici del territorio della Rete di Riserve.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript · archiviofotografico.reteriservevaldicembra.tn.it

2021

Inclusività sulla Via Claudia Augusta

Progressive Web App che permette a persone con disabilità visive e motorie di percorrere un tratto della Via Claudia Augusta.

PWA · JavaScript · GPS

2020

MArTA 2.0

Catalogazione, documentazione fotografica e tridimensionale e sistema di gestione museale per il Museo Archeologico Nazionale di Taranto.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript · 3DHOP

2020

VirtualArch

App interattiva per mobile che rende accessibili le tracce dell'attività mineraria medievale sul Monte Calisio, un patrimonio archeologico nascosto da tutelare e valorizzare.

PWA · JavaScript · 3DHOP · arcteam.github.io/virtualArch.github.io

2018

Archivio fotografico della Valle di Ledro

Piattaforma partecipativa che raccoglie le fotografie storiche della Valle di Ledro, fornite da privati, archivi e istituzioni, secondo i principi delle licenze Creative Commons.

PostgreSQL · PostGIS · WebGIS · PHP · JavaScript · fotostoricheledro.it

2018

Paesaggi di Comunità

Archivio iconografico partecipativo del paesaggio dell'Alta Valsugana: oltre 8.300 immagini liberamente consultabili per la ricerca, la didattica e la pianificazione del territorio.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript · altavalsugana.paesaggiocomunita.it

2018

Progetto Memoria

Fototeca della Paganella: oltre 6.500 fotografie storiche (1870–1970) digitalizzate e pubblicate in open access con licenze Creative Commons.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript · bibliopaganella.org

2018

Virtual Heritage – Via Claudia Augusta

Modellazione del database e sviluppo dell'applicazione web per una ricostruzione storica della Via Claudia Augusta.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript

2017

1753

Progetto transfrontaliero per riscoprire e tutelare i cippi di confine del 1753 tra Tirolo e Venezia, con un sentiero storico che racconta oltre 2000 anni di storia di confine.

PWA · PostgreSQL · PostGIS · WebGIS · PHP · 1753.eu

2016

GeTTexture

App per determinare la tessitura dei sedimenti con il triangolo granulometrico, pensata per l'uso sul campo.

JavaScript · HTML · PWA · arc-team-open-research.blogspot.com/2016/08/gettexture-goes-portable.html

2016

WW1 3D

Visualizzatore 3D web per presentare i siti archeologici della Grande Guerra, con i metadati dei modelli in un database PostgreSQL.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript · 3DHOP

2015

Le fonti per la storia

Catalogazione di nove tipi di fonti storiche delle valli di Primiero e Vanoi e un WebGIS storico basato su dati spaziali e temporali strutturati in modo uniforme.

PostgreSQL · PostGIS · WebGIS · PHP · JavaScript · lefontiperlastoria.it

2013

Aquae Patavinae

Sistema di gestione dei dati geografici per l'archiviazione dei siti termali romani d'Italia.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript

2013

Kosmos

Sistema informativo territoriale dei dati geologici del Friuli Venezia Giulia.

MySQL · PHP · JavaScript

2013

Rete museale del Valdarno di Sotto

Strumento informativo sul patrimonio culturale del Valdarno di Sotto: itinerari turistico-culturali e ricerca tra i punti di interesse per organizzare una visita personalizzata.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript · valdarno-trails.it

2011

RAPTOR

Sistema informativo per le Soprintendenze archeologiche che integra in un'unica interfaccia web le pratiche amministrative e i dati topografici.

PostgreSQL · PostGIS · PHP · JavaScript · 3DHOP · raptor.cultura.gov.it

Schede complete: iamcoder.it/it/progetti

Pubblicazioni

1 Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., Moraes, C., **Naponiello, G.**, Airò, S., Putzer, A., Silvestri, E. (2024). Digital twins of archaeological finds: open source technologies applied to 3D scanning. *Archeologia e Calcolatori, 35(2), pp. 203–214*. doi:10.19282/ac.35.2.2024.22

2 Callieri, M., Berggren, Å., Dell'Unto, N., Derudas, P., Dininno, D., Ekengren, F., **Naponiello, G.** (2023). The dynamic collections: a 3D web platform of archaeological artefacts designed for data reuse and deep interaction. *Proceedings of the 50th CAA conference (CAA 2023)*. doi:10.5281/zenodo.8305189

3 Heinsch-Kuntner, S., Kuntner, W., Shirazi, R., Darvish-Zadeh, A., Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., **Naponiello, G.** (2021). Digital archaeological documentation of iranian monuments – DADIM : Recording and monitoring cultural heritage. *Proceedings of the International Conference on Cultural Heritage and New Technologies, 26(Preview)*.

4 Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., **Naponiello, G.** (2021). First world war landscapes on the alpine front line: New technologies between wish and (augmented) reality. *Conflict landscapes. Materiality and meaning in contested places*. doi:10.4324/9781003149552-8

5 Bezzi, L., Bezzi, A., Feistmantl, K., Gietl, R., **Naponiello, G.** (2021). Real-time 3D and archaeology: a status report. *Environmental Sciences Proceedings, 10(1), pp. 16*. doi:10.3390/environsciproc2021010016

6 Reyes, A., Bezzi, L., **Naponiello, G.**, Gietl, R. (2020). ATOR Project Manager, un assistente vocale per i progetti archeologici. doi:10.5281/zenodo.3723323

7 Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., **Naponiello, G.**, Feistmantl, K. (2019). Archeorobotics. Applicazioni robotiche aperte e archeologia estrema. *Archeologia e Calcolatori, 30, pp. 467–470*. doi:10.19282/ac.30.2019.31

8 Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., **Naponiello, G.** (2018). Archeologia del Conflitto Moderno. Un approccio alla disciplina basato sulla Field Archaeology. *Archeologia Postmedievale : società, ambiente, produzione, 22*.

9 Bezzi, L., Bezzi, A., Boscaro, C., Feistmantl, K., Gietl, R., **Naponiello, G.**, Ottati, F., de Guzman, M. (2018). Commercial archaeology and 3D web technologies. *Journal of Field Archaeology, 43(sup1), pp. s45–s59*. doi:10.1080/00934690.2018.1505410

10 Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., **Naponiello, G.** (2018). La barca dei diavoli. Un relitto della Grande Guerra a 2409 m di altitudine. *Archeologia Postmedievale : società, ambiente, produzione, 22*.

11 Bezzi, L., Bezzi, A., Bonfanti, F., Feistmantl, K., Gietl, R., **Naponiello, G.** (2018). La prima guerra mondiale sul garda orientale. Un progetto di archeologia del conflitto. *La Prima Guerra Mondiale sul Garda orientale. Operazioni belliche e vicende militari sul lago e l'entroterra montano, pp. 175–207*. doi:10.12977/stor562

12 Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., Moraes, C., **Naponiello, G.** (2018). La Tagliata della Rocchetta : la ricostruzione digitale di un forte della grande guerra. *Archeologia Postmedievale : società, ambiente, produzione, 22*.

13 Bezzi, L., Bezzi, A., Gietl, R., Feismantl, K., **Naponiello, G.** (2018). La villa romana dei Nonii Arrii a Toblino. Tecniche archeologiche applicate alla ricerca. *Archeologia delle alpi - studi in onore di gianni ciurletti, pp. 155–162*.

14 Bezzi, A., Bezzi, L., Gietl, R., **Naponiello, G.**, Zambelli, D. (2017). Frontgebiete unter der lupe. Die archäologie des ersten weltkrieges im gebirge neue ergebnisse der großflächigen archäologischen dokumentationskampagne am westlichen karnischen kamm. *„Die kahlen, kalten berge …“ der erste weltkrieg im alpenraum, die deutsche gebirgstruppe und das württembergische gebirgsbataillon, pp. 84–99*. doi:10.1515/9783035613315-003

15 Bezzi, A., Gietl, R., **Naponiello, G.**, Nicolussi, K., Steiner, H., Pichler, T. (2016). Glacial finds from the langgrubenjoch (gde. Mals and gde. Schnals) in south tyrol. Preliminary report. *Archälogisches Korrespondenzblatt, 46, pp. 167–182*.

16 Frassine, M., **Naponiello, G.**, De Francesco, S., Asta, A. (2016). RAPTOR 1.5. Aggiornamenti e sperimentazione. *Archeologia e calcolatori, supplemento 8, pp. 61–71*.

17 Brunet, F., Cosner, A., **Naponiello, G.** (2016). WebGIS interdisciplinari e questioni di metodo: il progetto Le fonti per la storia. *Archeologia e calcolatori, supplemento 8, pp. 141–149*.

18 Bezzi, A., Bezzi, L., Fondriest, G., Gietl, R., **Naponiello, G.**, Segata, M. (2015). Lo Scavo archeologico professionale, innovazioni e best practice mediante metodologie aperte e Open Research. *Lo scavo archeometrico*. doi:10.2307/j.ctvndv6tz.6

19 Frassine, M., **Naponiello, G.**, De Francesco, S., Asta, A. (2015). RAPTOR 1.1. Archeologia nella “pratica”: dai progetti alla documentazione di scavo. *SITAR. Atti del III convegno internazionale, pp. 169–178*.

20 Frassine, M., Rigoni, A. N., Bezzi, A., Bezzi, L., **Naponiello, G.** (2014). Un prototipo di Augmented Reality per la valorizzazione della villa romana di Torre di Pordenone. *Archeologia e Calcolatori, 25, pp. 189–206*. doi:10.19282/ac.25.2014.10

21 Frassine, M., Rigoni, N., Bezzi, L., Bezzi, A., **Naponiello, G.** (2014). Un prototipo di Augmented Reality per la valorizzazione della villa romana di Torre di Pordenone (Friuli Venezia Giulia). *Archeologia e Calcolatori, 25, pp. 189–206*.

22 Rezza, S., **Naponiello, G.** (2013). La chiesa di Sant'Apollinare di Trento: risultati preliminari dell'analisi antropologica dei resti scheletrici. *Chiese altomedievali in Trentino e nell'arco alpino orientale, LXXVII, pp. 89–98*.

23 Frassine, M., **Naponiello, G.** (2013). RAPTOR 1.0. Archeologia e pubblica amministrazione: un nuovo geodatabase per la tutela. *Archeologia e calcolatori, supplemento 4, pp. 88–95*.

24 Baldassarri, M., **Naponiello, G.**, Pagni, G. (2012). Elaborazione di un sistema di schedatura dati e sviluppo di un Web GIS per la consultazione dei dati archeologici: il caso di Montescudaio in Val di Cecina (PI). *Open source free software e open format nei processi di ricerca archeologica*. doi:10.5334/bae.f

25 Pisu, N., **Naponiello, G.** (2012). Libera circolazione di dati archeologici: il caso dello scavo di S. Vigilio di Ossana (TN). *Atti del III workshop open source, free software e open format nei processi di ricerca archeologici, pp. 69–84*. doi:10.2307/j.ctv12sdx29.6

26 Frassine, M., **Naponiello, G.** (2012). RAPTOR: archeologia e tutela. Verso la pubblica amministrazione digitale. *Archeologia e Calcolatori, 23, pp. 81–100*. doi:10.19282/ac.23.2012.05

27 Heinsch, S., Kuntner, W., **Naponiello, G.** (2011). Aramus excavations and FieldSchool, esperienze con free/libre e open source software. *ARCHEOFOSS. Open source, free software e open format nei processi di ricerca archeologica, pp. 1–12*.

28 Bezzi, A., Bezzi, L., Endrizzi, L., Frassine, M., Gietl, R., **Naponiello, G.**, Pisu, N. (2011). Progetto Castellum Vervassium: dal dato archeologico al WebGIS. Analisi integrate per la ricerca, la tutela e la valorizzazione di un territorio nella bassa e media Anaunia (Val di Non, Trentino). *Archeologia e Calcolatori, 22, pp. 67–98*.

29 Endrizzi, L., Frassine, M., Gietl, R., **Naponiello, G.**, Pisu, N. (2011). Progetto Castellum Vervassium. Lettura integrata di un territorio tra topografia classica e software FLOSS. *ARCHEOFOSS. Open source, free software e open format nei processi di ricerca archeologica, pp. 35–45*.

30 **Naponiello, G.**, Pisu, N. (2010). Libera circolazione di dati archeologici: il caso dello scavo di S. Vigilio di Ossana (TN). *The Journal of Fasti Online*.

31 **Naponiello, G.**, Pisu, N. (2008). Libera circolazione dei dati archeologici: il caso dello scavo di S. Vigilio di Ossana (TN). *Atti del III workshop open source, free software e open fomat nei processi di ricerca archeologica*.

32 Dadà, M., **Naponiello, G.**, Paribeni, E. (2007). Fivizzano (MS). Monte dei Bianchi: monastero medievale di San Michele Arcangelo, prima campagna di scavi (agosto 2007). *Notiziario della Soprintendenza per i Beni Archeologici della Toscana, 3, pp. 22–30*.

33 Baldassarri, M., **Naponiello, G.**, Pagni, G. (2007). L'Open Source in archeologia. Elaborazione di un sistema di schedatura e sviluppo di un web GIS per la consultazione dei dati archeologici : il caso di Montescudaio in Val di Cecina (PI). *Atti del II workshop open source, free software e open fomat nei processi di ricerca archeologica*.

34 Mallegni, F., Pagni, G., Cortesi, A., **Naponiello, G.** (2004). A cranial trepination from the renaissance aristocratic sacellum in San Cerbone, Populonia. *15th european meeting of the paleopathology association*.
